Straße (max. 15) | Siedlung (max. 5) | Ritter bauen | Ritter aufwerten | Ritter aktivieren

Schiff (max. 15) | Stadt (max. 4) | Handelsware | Fortschrittskarte

1SP 2 SP 3SP 4SP

# Ultradice

HÄFEN

| | | |
|---|---|---|
| 2:1 | 2:1 | 2:1 |
| 2:1 | 2:1 | 3:1 |
| | | ? |

S

Fan-Projekt von
http://www.amirani.de
Fragen an erzengel@amirani.de

**V. 1.1**
**Einzel 6**

| | |
|---|---|
| Markt | |
| Zunft | |
| Gilde | |
| Bank | |
| Handels-zentrum | |

| | |
|---|---|
| Zauber-buch | |
| Stein-kreis | |
| Zauber-küche | |
| Zauber-mühle | |
| Zauber-schloss | |

| | |
|---|---|
| Rathaus | |
| Kirche | |
| Festung | |
| Kathe-drale | |
| Rat Catans | |

| | |
|---|---|
| Tempel | |
| Gebets-haus | |
| Abtei | |
| Münster | |
| Dom | |

| | |
|---|---|
| Kloster | |
| Biblio-thek | |
| Aquä-dukt | |
| Theater | |
| Univer-sität | |

**Runden/SP:**